초기 인구 0명

초기 자본 1000만원

초기 만족도 20

인구 이탈율 3%

인구 유입률 20%

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 행복도 | +40미만 | +40이상 | +60이상 | +80이상 | +100 |
| 유입/이탈율 | 유입률\*0.1  이탈율\*2 | 유입률\*0.3  이탈율\*1.7 | 유입률\*1  이탈율\*1 | 유입률\*1.7  이탈율\*0.3 | 유입률\*2  이탈율\*0.1 |

아파트 – 수용 인구 +100

병원 – 병원 \* 500 > 인구수 인구 감소율 -30%

기지국 – 수익 +100만원, 인구 1000명 미만 수익 10% 감소, 1000명마다 수익 10% 증가

기지국 \* 200 < 인구 만족도 -1

기지국 \* 200 >= 인구 만족도 +1

기지국 \* 50 >= 인구 수익 -50%

ITS – ITS \* 100 > 인구 유입률 +3%

기지국 \* 10 < ITS 만족도 -1

기지국 \* 10 > ITS 만족도 +1

1에피소드 < 1040스텝

종료 조건

1. 인구 a만명 달성 시 a \* 10의 보상 획득